

Bruegel

2. Habille un paysan !

Public - 2^e et 3^e degrés du primaire

Objectif - Découvrir les vêtements masculins du 16^e siècle

Consignes

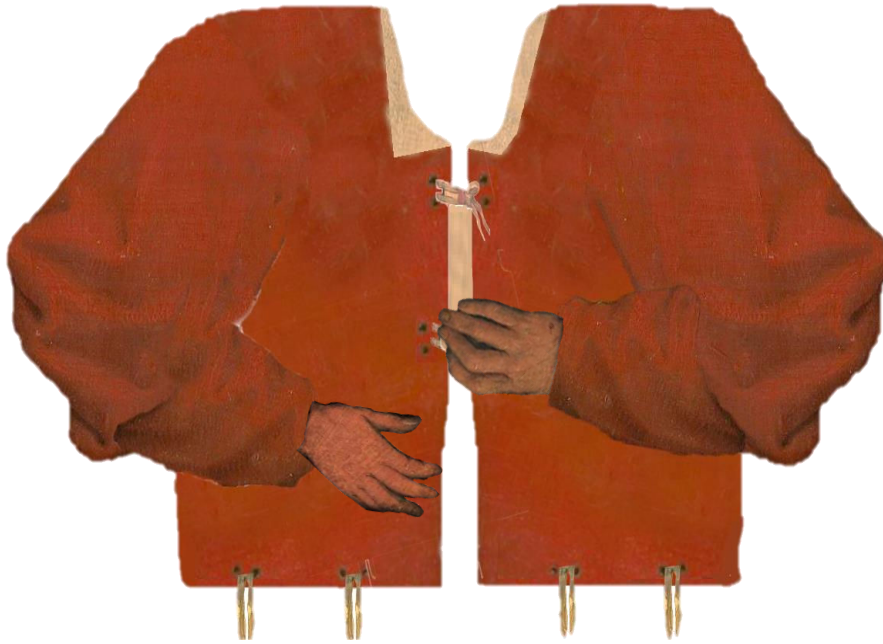
- Chaque élève reçoit un personnage habillé d'une chemise et de chausses, il peut le conserver tel quel ou découper sa silhouette.
- Il choisit ensuite comment l'habiller parmi des pourpoints, des capes, des bas-de-chausses et des chapeaux. Il découpe les vêtements sélectionnés et les colle sur la silhouette.
- Pour terminer le bricolage, il peut ensuite choisir ce que le paysan portera à sa ceinture.





Bruegel - Habille un paysan ! - [2]

Choisis ton pourpoint. Quelle couleur ? Manches longues ou courtes ?







Enfile des bas-de-chausses. De quelle couleur ?



Un autre chapeau ?



Que vas-tu accrocher à sa ceinture ?





Clases du Patrimoine & de la Citoyenneté · gérées par l'asbl Palais de Charles Quint · 2-4 rue Royale, 1000 Bruxelles
N°. d'entreprise R.P.M. Tribunal d'entreprise francophone Bruxelles : 0463.156.291

classesdupatrimoine@coudenberg.brussels · www.classesdupatrimoine.brussels · +32 (0)2 563 61 79

IBAN BE90 7360 3156 0632 BIC KRED BEBB